杀死一个程序员不需要枪只需要改三次需求

有个程序员才懂的笑话，内容是这样的：杀死一个程序员不需要枪，只需要改三次需求。可能大多数人都不能理解，为什么程序员怕改需求？

那就来举一个简单的例子吧。

就像做菜一样。一开始，食客要求你给他做一份十三香小龙虾。这就和客户要求你开发一个软件一样，给了你原始需求。大厨按照步骤做一半，突然食客说“大厨！十三香里的香叶和小茴香不要放！”可是菜都做一半了，材料都放进去了，怎么办？只能一点一点挑出来。客户突然要求改需求也是这样，程序部分结构只能重构。过了会儿，食客又提出了新要求“大厨！给我加点土豆！”可是土豆还没洗干净还没有去皮还没有切，怎么办？只能关火，然后洗干净削完皮再混进去继续烧。但是这个过程又浪费了很多时间，引入新的需求也是同样的道理。如果最后食客要求“大厨再把香叶和小茴香放进去吧，我想了想不加这些味道可能不好。”然后又添料，等料炒香又需要时间。重新加入需求也需要大量时间。如果食客嫌弃等待时间过长，还要抱怨还要催促。同样的道理，因为各种该需求，导致时间延误，浪费了大量的人力物力，而客户各种催促还没完工的工程。如果你是程序员，你是否心态也要崩？

所以，杀死一个程序员不需要枪，只需要改三次需求。如果一开始和客户沟通好，确定好了需求，工程进行过程中没有大的需求改动，能提高程序员的效率，节省大量人力物力。